

**贵州省科学技术协会
贵州省教育厅
贵州省科学技术厅
贵州省精神文明建设办公室 文件
共青团贵州省委
贵州省大数据发展管理局
贵州省妇女联合会**

黔科协发〔2026〕21号

**关于开展“贵州省第十一届3D创意设计大赛”
的通知**

各市（州）科协、教育局、科技管理部门、文明办、团委、妇联，
各有关院校、企业、单位：

为了落实《全民科学素质行动规划纲要（2021—2035年）》
《新一代人工智能发展规划》，大力弘扬科学家精神与工匠精神，
推动人工智能、大数据与实体经济深度融合，加快培育数字创意
设计人才，服务贵州“四区一高地”主定位和“四新”“四化”
主战略，贵州省科学技术协会、贵州省教育厅、贵州省科学技术

厅、贵州省精神文明建设办公室、共青团贵州省委、贵州省大数据发展管理局、贵州省妇女联合会决定联合举办“贵州省第十一届 3D 创意设计大赛”。

现将《贵州省第十一届 3D 创意设计大赛实施方案》印发给你们，请结合本地区、本部门、本单位实际，秉承广泛动员，自愿参与原则，认真组织实施相关培训及参赛工作。

- 附件：1. 贵州省第十一届 3D 创意设计大赛实施方案
2. 贵州省第十一届 3D 创意设计大赛作品登记表
3. 作品独立创作承诺书

(此页无正文)



2026年7月8日

附件 1

贵州省第十一届 3D 创意设计大赛 实施方案

一、大赛意义

贵州省 3D 创意设计大赛是在国家大力实施创新驱动发展战略、推动数字经济与实体经济深度融合、加快发展新质生产力的时代背景下举办的大型公益赛事。大赛旨在贯彻落实习近平总书记关于“科技是第一生产力、人才是第一资源、创新是第一动力”的重要指示精神，是贵州在“数字经济战略上抢新机”的具体实践。本届大赛以“智创未来·数实共生”为主题，聚焦 3D 数字化、人工智能、虚拟仿真等前沿技术，激发全社会创新创造活力，夯实新质生产力人才根基，赋能贵州高质量发展。

二、组织机构

主办单位：贵州省科学技术协会、贵州省教育厅、贵州省科学技术厅、贵州省精神文明建设办公室、共青团贵州省委、贵州省大数据发展管理局、贵州省妇女联合会

承办单位：贵州省科学技术普及创作协会

支持单位：贵州师范大学机械与电气工程学院、省内各相关高校及科研院所

组 委 会：本次大赛设立组委会，由相关单位负责人组成，

同时广泛邀请热心支持大赛的行业、企事业单位及媒体等参与组织工作。大赛组委会全面负责大赛的组织、管理与协调。

三、大赛主题

智创未来·数实共生

四、赛项设置

1. 3D 创意设计基础赛

以“三维数字化”与“创新设计”为核心，要求参赛者借助三维设计、3D 打印及智能硬件创作实体作品。

赛项设置：科创方向（突出科学性、创新性、实用性与技术性，鼓励解决实际问题或提出创新技术方案）；文创方向（侧重文化传承、创意构思、艺术表现和市场潜力，鼓励结合贵州本土民族文化、红色文化、桥梁文化等进行创意设计）。

参赛对象：凡热爱 3D 数字创意、创新、创业、教育的科技工作者、科普志愿者、自由职业者、院校师生和广大社会公众均可参赛。

参赛分组：职业组（各企事业单位、院校、科研院所等职业人员）、研究生组（硕士/博士）、本科组（普本/职本）、高职组（高职/高专/大专）、中职组（中专/职高/技校）、高中组、初中组、小学组。

队伍组成：每组（团队）1-3 名参赛队员（同组队员来自同一单位、院校）、1-2 名指导教师（职业组无指导教师）。

参赛要求：每名参赛队员仅限参与 1 件作品（且不得同时参

与专项赛），每名指导教师指导不超过 3 件作品。

参赛流程：上传作品-初赛评审-线下决赛。

2. 3D 数字仿真专项赛

综合运用 3D 建模、编程等关键技术，在虚拟 3D 环境中高效完成指定任务。

赛项设置：3D 星际仿真、3D 世界仿真、3D 虚拟无人机。

参赛对象：在校中小学生。

参赛分组：中学组、小学组。

队伍组成：每组由 1 名参赛队员和 1 名指导教师组成。

参赛要求：每名参赛队员仅限参与 1 个赛项（且不得同时参与基础赛），每名指导教师指导不超过 3 名参赛队员。

参赛流程：线上初赛 - 线下决赛。

五、作品提交

将以下五份文件分别上传至：3d.gzkpzx.com

1. 作品登记表（word 格式）

2. 作品源文件（STL 格式）及编程源程序

3. 三张实物作品照片（JPG/JPEG）

4. 成品展示视频（MP4，≤5 分钟，≤200MB，含创意背景、设计理念、制作过程、创新点等）

5. 作品独立创作承诺书

六、时间安排

1. 活动宣传启动：2026 年 7 月—8 月

2. 省培规则解读：2026 年 9 月 11 日
3. 作品提交截止：2026 年 10 月 11 日
4. 初赛评审：2026 年 10 月 12—16 日
5. 线下决赛：时间、地点另行通知

七、奖项设置

大赛奖项采取统一评审，分类设置奖项的办法，各赛项按比例设立一、二、三等奖，评奖率不超过参赛总人数的 10%；对赛事统筹协调、宣传推广等工作中表现突出的有关单位和个人予以通报表扬。

八、工作要求

1. 宣传动员：各地各单位、院校须认真做好大赛宣传动员，确保参赛队伍充分了解赛事、积极参与。
2. 统筹协调：各地行政主管部门应统筹协调企事业单位、院校及中小学共同参与，有序组织市（州）级赛事及项目推荐。
3. 支持保障：各地各单位、院校要切实做好赛事组织，为参赛队伍提供必要的条件与支持。

九、其他事项

1. 主办方有权根据大赛进程及作品实际情况，动态调整奖项数量与等级，或取消、增设奖项。
2. 主办方对所有参赛及获奖作品享有展示权与出版权。
3. 本次大赛不收取任何费用，作品版权归参赛者所有，主办方享有作品的发表、展示、出版、宣传及印刷等权利。

4. 各参赛单位因赛事产生的费用，由所在单位依规报销。

5. 参赛团队/个人须严格遵守知识产权法律法规，确保不侵犯他人权益。因侵权行为引发后果的，由参赛方承担全部法律及经济责任。

6. 本通知最终解释权归贵州省 3D 创意设计大赛组委会所有。

十、联系方式

1. 大赛组委会

联系人：彭 军 18585867118 彭 敏 15902697447

邮箱：gzskpcz@126.com 大赛 QQ 群：937629635

网址：<https://www.gzkpzx.com>

2. 大赛纪律与监督委员会

联系人：蒋老师 0851-83666000

附件 2

贵州省第十一届 3D 创意设计大赛作品登记表

单位/院校							
作品名称					参赛组别		
指导教师1			电话			邮箱	
指导教师2			电话			邮箱	
参赛者姓名1		电话			参赛者姓名2		电话
参赛者姓名3		电话					
参赛作品简介	包括但不限于产品创意背景、目的和意义、设计理念、设计思路、制作过程、创新点、预期效果等。（请用宋体，10 号字，建议不超 2000 字）						
注： 参赛组别：填写“职业组、研究生组、本科组、高职组、中职组、高中组、初中组、小学组”； 指导教师：“职业组”无指导教师，无需填写“指导教师”信息。							

附件 3

贵州省第十一届 3D 创意设计大赛 作品独立创作承诺书

单位名称:

作品名称:

参赛组别:

指导教师:

团队成员/个人:

我承诺此参赛作品（含 3D 源文件、文档、报告、实物、展示等内容）由本团队成员/个人（或在指导教师指导下）独立完成（独立指创意来源、作品设计创作过程独立）。本作品/项目在本赛事之前未在其他任何赛事、刊物、网站、会议等发表过。以上承诺如不属实，本团队成员/个人承担全部责任。

指导教师签字:

团队成员签字:

日 期:

注:

参赛组别: 填写“职业组、研究生组、本科组、高职组、中职组、高中组、初中组、小学组”;

指导教师: “职业组”无指导教师, 无需填写“指导教师”信息及签字。

此件对外公开

贵州省科学技术协会办公室

2026 年 7 月 8 日印发

印数 15 份